

Amani  
NOMBRE:

Esclava Imperial Guardaespaldas  
RANGO: OCUPACIÓN:



## ATRIBUTOS

4 6 8 10 12 AGILIDAD  
4 6 8 10 12 ASTUCIA  
4 6 8 10 12 ESPÍRITU  
4 6 8 10 12 FUERZA  
4 6 8 10 12 VIGOR

8 PASO  
6 PARADA  
7 2 DUREZA  
5 CORDURA

## HABILIDADES:

4 6 8 10 12 Apostar  
4 6 8 10 12 Atletismo  
4 6 8 10 12 Con. generales  
4 6 8 10 12 Idioma (Latín)  
4 6 8 10 12 Intimidar  
4 6 8 10 12 Medicina  
4 6 8 10 12 Notar  
4 6 8 10 12 Pelear

4 6 8 10 12 Persuadir  
4 6 8 10 12 Provocar  
4 6 8 10 12 Sigilo  
4 6 8 10 12  
4 6 8 10 12  
4 6 8 10 12  
4 6 8 10 12

## EQUIPO:

Collar de bronce con inscripción  
de propiedad de la Familia Caesaris  
(Imperial)

CABEZA:

TORSO:

BRAZOS:

PIERNAS:

Cota de escamas (2)

Cota de escamas (2)

Cota de escamas (2)

PESO TOTAL TRANSPORTADO: 15,5

LÍMITE DE PESO: 30

PENALIZACIÓN POR CARGA:

ARMA

2 x Sica

DAÑO DISTANCIA NOTAS

Fue+d6

Ignoran un punto de bonificación  
de Parada del escudo de la víctima

## DESVENTAJAS:

Leal (menor)

Marginada(Mayor:Esclava bárbara)

-2 Persuadir romanos, propiedad.

Vengativa (menor)

## VENTAJAS:

Ambidextra

Con un Par

## AVANCES:

5 Pies ligeros (Correr d8)

10 Ataque repentino

15

20

25

30

35

40

45

50

55

60

65

70

75

80

85

90

95

100

105

110

HERIDAS

-1

-2

-3

-4

-5

-6

-7

-8

-9

-10

-11

-12

-13

-14

-15

-16

-17

PODER/ORNAMENTO COSTE DISTANCIA DAÑO/EFFECTOS

5 10 15 20 25 30



Amani es una **esclava imperial** perteneciente a la Familia Caesaris, es decir a la Casa del Emperador. Como tal, carece de derechos cívicos en el Imperio, como persona, pero también es propiedad del regidor del Imperio, por lo que nadie se atrevería a importunarla, salvo los más cercanos al Emperador como los miembros de la Familia Caesaris -que en general la ven como una parte capaz y valiosa del engranaje imperial. Esta esclava además es una ex-gladiadora que alcanzó fama y renombre en las arenas de Egipto, África y finalmente Roma. Ahora sus tareas suelen ser hacer de guardaespaldas personal para otros hombres y mujeres al servicio de los Frumentarii de Castra Praetoria (mezcla de espías y policía secreta militar) y de la Familia Caesaris.

Amani es de origen **nubio**, y nació en el seno de una de las belicosas (aunque no incivilizadas) tribus que viven más allá de la quinta catarata del Nilo. Como tal, es considerada una bárbara por los ciudadanos romanos, que tienden a mirarla por encima del hombro, a la vez que a menudo suelen admirar sus logros como gladiadora... ¡Tiene no pocos fans de su pasado como deportista violenta! Su idioma vernáculo es el **nubio**.

**Ambidextra + Con un par:** Esta combinación de ventajas permite que Amani pueda hacer en una ronda dos acciones de ataque (Pelear), una con cada mano, sin acumular ninguna penalización por acciones múltiples ni por usar su mano “mala”.

**Ataque repentino:** Una vez por ronda, mientras no Amani no esté aturdida o conmocionada, obtiene un ataque gratuito de Pelear contra un oponente que se mueva para entrar en su Alcance.